

## Strandvejen – Modtag 2 huse

Du er blevet rig og har fået hus på Strandvejen! Men mere vil have mere! Lander du på dette felt, tildeles du 2 huse. Du må nu gratis bygge 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.

## Ghettolisten

Vapnagård og Nøjsomhed er ikke længere på ghettolisten, og Helsingør tørster nu efter en ghetto til at give de rige på Strandvejen modspil. Udpeg en grund som dine medspillere eller du selv ejer, og sæt den på ghettolisten. Kast herefter grundens skøde ca. 1 meter op i luften for at se om grunden må opgives pga. ghettoomdømmet.

**Lander grunden med "Pantsat" opad?** Grunden klassificeres som ghetto. Ryd grunden, og lever den tilbage til banken. Ejeren kompenseres ikke for sit tab.

**Lander den med forsiden opad?** Beboerne på grunden når at forskønne grunden så den ikke klassificeres som ghetto længere. Ejeren modtager gratis ét hotel på grunden.

En grund der i forvejen har hotel, kan ikke sættes på ghettolisten.

## Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

## Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

## Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

## Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

## Formål med spillet

Formålet med spillet er at herske over Helsingør.

## Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

**1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.

**2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her vælger du blandt 15 karakterer såsom: *Svensker, Helsingoraner* eller *Turist*.

## Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbne-kortene trækkes når der landes på *Skæbne*.

## Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Pensionist, Værftsarbejder, Måge* og mange flere. Spillet vindes af den spiller der først fuldfører 3 ud af 5 missioner på sit missionskort.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

## Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

## Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.



## Casinoet – læg ved spilstart 2 x 5.000 kr. ved dette felt

Lander du her, har du sat dig til rette på casinoet.

**Slå med én terning** og find ud af om der er gevinst eller ej.

**1-2:** Nix! Mist 1.000 kr. og læg dem i puljen ved feltet så næste spiller kan vinde dem.

**3-6:** Jackpot! Modtag alle penge der ligger ved feltet.

Hvis en spiller modtager en bøde via et Skæbnen-kort, betales disse penge også til feltet.

Ved tømning lægges to nye 5.000-kr.-sedler ved feltet.

## Snyd

Tages en spiller i at snyde, straffes spilleren ved at betale hver medspiller 10.000 kr. i bøde.

## Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

## Skyd genvej

Skyd genvej via Kongevejen og kom hurtigere frem via pilene. ➔

I spillet findes 10 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➔ og findes på felt 2, 5, 6, 10, 15, 25, 28, 29, 33 og 35.

**Sådan skyder du genvej:** Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter.

Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

**Eksempel:** Lander du på felt 10 (**Skæbnen**) ved at slå to ens i dit slag, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 4, rykker du 4 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 29 (**Ghettolisten**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

**OBS:** Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

## Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde.

Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

## Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje.

Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

## Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

## Fuld svensker

Lander du her, går der fuld svensker i dig, og du vil have mere end bare Skåne, Halland og Blekinge. Konfrontér en medspiller og forsøg at plyndre en grund din medspiller ejer. Udpeg en grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, vinder du tvekampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét slag med én terning og kan forhindre plyndringen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder tvekampen, skal du som udfordrer betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

## Helsingør Vinhandel

Gæsterne kommer ind fra færgen, og din business boomer! Lander du her, må du styre Helsingør Vinhandel. Hver gang dine medspillere passerer Start, betaler de dig 1.000 kr. for sprut og vin.

Helsingør Vinhandel overtages af en ny spiller når en ny spiller lander på feltet.

Der opkræves ikke penge hvis en spiller passerer Start via Skæbnen-kort eller Kystbanen.

## Ølløbet

Du har helt ekstraordinært besluttet dig for at løbe i ølløbet i stedet for at gå. Vælg en medspiller du vil udfordre i ølløb, og vælg et beløb du vil vædde med spilleren om. Spilleren der når at passere Start først, vinder det aftalte beløb fra modparten. Der kan kun spilles om de kontanter begge parter har til rådighed og max om 5.000 kr. Start må også passeres via den indre genvejsring, samt Skæbnen og Kystbanen. Er du landet på feltet Ølløbet ved at slå 2 ens, opnår du ikke ekstrakast.

## Kystbanen

Lander du her, må du pendle til en valgfri grund i spillet ... hvis altså Kystbanen virker.

**Slå med én terning:** Hvis du slår 1-3, virker Kystbanen ikke, og du bliver stående på feltet.

Slår du 4-6, kører Kystbanen efter planen, og du må herefter rykke til en valgfri grund.

Ejes den valgte grund ikke, kan den købes. Ejes grunden af en medspiller, betales der ikke leje. Du kan ikke flytte til specialfelter, skæbnefelter eller Start.

Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

## Holger Danske

Her får du styrke som Holger Danske. Smadr en medspillers grund – du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.