

Julemøllen

Du har taget Julemøllen på torvet til et nyt niveau. Lander du her, flytter du ind i Julemøllen i rollen som drillenisse der elsker at skabe kaos ved bordet. Dril løs: Byt en medspillere grund ud med en anden medspillere grund. Evt. huse/hotel følger med, og man kompenseres ikke for værdiforskelle. Det er ikke tilladt at bytte med dine egne grunde. Er I kun 2 spillere om at spille spillet, må du bytte din medspillere grund ud med en grund fra banken.

Christian 4. – Byg amok! Modtag 2 huse

Kommunen har spottet at du har samme træk som Christian 4. Lander du her, belønnes du nu med 2 gratis huse fra banken. Opfør 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge. Ejer du ingen grunde, modtager du i stedet 8.000 kr. så du kan leve livet fuldt ud som Christian 4.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at herske over Hillerød.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her kan du vælge mellem 15 forskellige lokale karakterer såsom: *Grillejer, Lokal ildsjæl, Spidsmus, Sygeplejerske, Bandit, m.m.*

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være Lokalbanken.

Lokalbanken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger. Træk et kort fra Skæbnebunken, når der landes på Skæbnen.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Rapper, Tilflytter, Royal* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

Snyd

Hvis du snyder, har du tabt. Dine medspillere har herefter tilladelse til at køre dig til Hong Kong Grill og Bodega på Skansevej og drukne dig i frituregryden.



Dumpebakken – læg ved spilstart 2 x 5.000 kr. ved dette felt

Lander du her, skal du til køreprøve på Dumpebakken for at se om du er elitebilist eller ej.

Kast med den grønne bilbrik og find ud af om du består køreprøven.

Lander bilen på hjulene? Nemt! Du sparer penge på et nyt kørekort. Modtag feltets penge.

Lander bilen på siden? Tvivlsom men lovlig kørsel. Kast din bil og prøv igen.

Lander på taget? Vanvidskørsel. Betal 3.000 kr. i bøde og læg dem på feltet.

Hvis en spiller modtager en bøde via et Skæbnen-kort, betales disse penge også til feltets pulje. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr. ved feltet.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 12 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 4, 7, 14, 16, 19, 23, 25, 28, 29, 33 og 34.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter.

Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et Skæbnen-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 6, rykker du 6 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**P-vagt**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag, trækker et kort fra Skæbnen, som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er besiddelse af selvironi eller humor.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Brune grunde - Drik og køb!

Jernstangen, Rosen og Cafe Hoe kan købes ved at lande herpå og bunde en bajer i ét hug.

Hvis du ikke ønsker at bunde, kan grunden købes af den spiller der drikker én øl hurtigst i ét hug.

Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Den Lille Færge – Sejl en medspiller hen på en grund du vælger

Lander du her, har du kapret Den Lille Færge og er nu blevet piratkaptajn!

Vælg en medspiller og "sejl" medspillerens brik hen til en grund på pladen som du vælger.

Medspilleren betaler halv leje hvis grunden ejes. Grunden kan ikke købes. Medspilleren må ikke sejles til Specialfelter, Skæbnen eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Der rundes op til nærmeste 100 kr, hvis den halve leje ender på 50 kr.

Stationen

Er du havnet på Stationen, må du tage offentlig transport til en valgfri grund uden at betale leje. Ejers den valgte grund ikke, kan den købes. Du kan ikke rykke til specialfelter, skæbnefelter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Slåskamp i byen – Slås om en grund

Oh shit, du skal slås i byen! Lander du her, må du udfordre en medspiller og slås om en grund din medspiller ejer. Udpeg en grund fra en medspiller som du vil slås med. Slå derefter med én terning: Slår du 4, 5 eller 6, vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Den nuværende ejer får herefter ét slag til at forsvare sig selv. Slår ejeren 5 eller 6 med terningen, taber du slåskampen. Hvis den nuværende ejer vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse/hotel) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Vild med ild

Frederiksborg brændte ned i 1859 og nu er den gal igen i Hillerød. Lander du her må du brænde en medspillers grund ned – du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå.

Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

P-vagt

Lander du her, får du job som emsig p-vagt. Hold øje med at dine medspillere flytter sig i tide og parkerer korrekt. Hver gang en medspillers brik berører stregerne på felterne eller skal vente en omgang, må du opkræve en parkeringsbøde på 500 kr. Det er dit eget ansvar at huske på at opkræve pengene og gøre opmærksom på forseelsen. Når en ny spiller lander på feltet P-vagt, overtager denne p-vagt rollen.