

Vild med ild

Lander du her, må du brænde en medspillers grund ned – du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Slagelse Dream Team

Slagelse Dream Team starter op igen! Lander du her, bliver du måske den nye Anja Andersen. Tag en ukøbt grund fra banken og kast den bag om ryggen som var du Anja. Lykkes det dig at kaste grunden 2 meter frem foran dig, må du gratis beholde grunden som belønning.

Hellig Anders – Udfør mirakler og modtag 2 huse

Som i Slagelses helt egen fortælling om Hellig Anders, dukker du på mystisk vis op ud af det blå og udfører mirakler. Lander du her, må du dukke op på en valgfri grund du ejer og forskønne grunden ved at indsætte 2 gratis huse på den grund du vælger at rykke til. Husene skal ikke bygges "jævnt" og det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge. Står der allerede 2 huse på grunden, modtager du blot 1 hus, så du kan opføre et hotel på grunden. Du modtager ikke 4.000 kr., hvis du passerer Start.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at styre Slagelse med hård hånd.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her kan du vælge mellem 15 forskellige lokale karakterer såsom: *Værnepligtig, Lokal ildsjæl, Brian, Sygeplejerske, Kommunalt ansat, m.m.*

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger. Træk et kort fra Skæbnenbunken, når der landes på Skæbnen. Er der børn med i spillet, så skån evt. Slagelses ungdom fra at få ar på sjælen ved at hive de vildeste Skæbnenkort ud af spillet. Øverst på disse er der skrevet "Ikke-børnevenligt kort".

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Murer, Vognmand, Udsmider* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

Snyd

Hvis du snyder, skal du have med bæltet og forlade spillet. Flyt til Korsør.



Kviklån – læg ved spilstart 5.000 kr. ved dette felt

Lander du her, optager du kviklån med renter på 200 %. Det kan da ikk' være så farligt?

Slå med én terning og find ud af om kviklånet er farligt eller ej.

1-5: Nemt! Du optager lånet i falsk navn og skylder officielt ingen penge. Tøm puljen.

6: Knap så luksus, du havnede i fælden!

Modtag ikke puljen, og betal i stedet afdrag på lånet: Betal 5.000 kr. og læg dem på feltet.

Hvis en spiller modtager en bøde via et Skæbnen-kort, betales disse penge også til feltets pulje.

Ved tømning lægges nye 5.000 kr. ved feltet.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 11 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt *2, 4, 7, 10, 13, 19, 25, 28, 29, 31, 34*.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter.

Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 13 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 6 med terningerne, skal du trække et Skæbnen-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 4, rykker du 4 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 29 (**Vild med ild**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag, trækker et kort fra Skæbnen, som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er besiddelse af selvironi eller humor.

Brune grunde - Drik og køb!

Rosen Bodega, Nattoget og Karizma kan købes ved at lande herpå og bunde en bajer i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde, kan grunden købes af den spiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Solariet

Alle spillere slikker sol i Solariet hver gang de passerer Start eller lander på Start.

Lander du på Solariet, opnår du retten til at opkræve solariepenge fra dine medspillere hver gang de passerer Start. Hver spiller betaler således 1.000 kr. til Solariets ejer, når de passerer Start. Solariet overtages af en ny spiller, når en ny spiller lander på feltet.

Den nye solkonge der overtager Solariet, betaler også 1.000 kr. til solariets forrige ejer.

Der opkræves ikke solariepenge, hvis en spiller passerer Start via et Skæbnen-kort eller specialfelter. Du kan ikke opkræve Solariepenge hvis du er havnet i Arresten.

Slåskamp i byen – Slås om en grund

Skal du ha' slag, Else? Lander du her, må du udfordre en medspiller og slås om en grund din medspiller ejer. Udpeg en grund fra en medspiller som du vil slås med. Slå derefter med én terning: Slår du 4, 5 eller 6, vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Den nuværende ejer får herefter ét slag til at forsvare sig selv. Slår ejeren 5 eller 6 med terningen, taber du slåskampen. Hvis den nuværende ejer vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse/hotel) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Arresten

Av! Panserne har knaldet dig. Lander du her, ryger du i brummen. Næste gang det er din tur har du 3 kast til at slå 2 ens for at lave en *Houdini* og komme ud. Lykkes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt. Man kan maksimalt ruske tremmer i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, må man betale 1.500 kr. i kaution og flytte som øjnene viser. Er man havnet i Arresten, har man stadig ret til at lave business og handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje eller opkræve penge via P-vagt eller Solariet.

P-vagt

Lander du her, får du job som emsig p-vagt. Hold øje med at dine medspillere flytter sig i tide og parkerer korrekt. Hver gang en medspillers brik berører stregerne på felterne eller skal vente en omgang, må du opkræve en parkeringsbøde på 500 kr. Det er dit eget ansvar at huske på at opkræve pengene og gøre opmærksom på forseelsen. Når en ny spiller lander på feltet, overtager denne p-vagt rollen. Du kan ikke opkræve p-bøder hvis du er havnet i Arresten.