

DJ i hallen

Sweeeeeet Caroline! Wå-åh-åh! Lander du her, får du chancen som DJ i hallen til Viborg HK's kampe! Du skal nu imponere gæsterne i hallen (dine medspillere) med et vaskeægte håndboldhit. Sæt et håndboldhit på anlægget/mobilen, eller nævn et nummer der emmer af hvad man typisk hører i hallen. Er dine medspillere imponeret, modtages 2.000 kr. af banken. Der skal være flertal ved bordet om at det er et ægte håndboldnummer du har sat på.

Rådhuset – Modtag 2 huse

Kommunen ønsker at gøre Viborg endnu grønnere! Lander du på dette felt, må du gratis indsætte 2 grønne huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at herske over det midtjyske og styre Viborg med hård hånd.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her kan du vælge mellem 15 karakterer såsom: *VFF-fan, Ulrik Wilbek, Historiker, Julemand* og mange flere.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene trækkes når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Advokat, Animator, P-vagt* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en med-spiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.



Skyd genvej

Skyd genvej rundt om søen og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 13 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 5, 7, 10, 13, 17, 19, 23, 25, 28, 29, 30 og 34.

Sådan skyder du genvej: Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 2, rykker du 2 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 13 (**Margrethebåden**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Snyd

Snyder du, har du tabt. Du udvises af Viborg og skal i al evighed leve et liv på en træls og kedelig mark (Herning).

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Viborg Folkeblad

Tillykke med avisruten! Lander du her, går du med aviser for folkebladet. Hver gang du passerer Start, modtager du således 1.000 kr. ekstra i løn. Dette fortsætter indtil en ny person lander på Viborg Folkeblad og overtager avisruten. Passerer du Start via et Skæbnenkort eller Margrethebåden modtager du ikke 1.000 kr.

Brand i byen

Viborg har igennem historien været udsat for flere store brande, og nu er den gal igen. Lander du her, må du udpege en medspillers grund der udsættes for ildebrand. Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Margrethebåden

Sejl til en valgfri grund! Lander du her, må du sejle med Margrethebåden og gå i land på en valgfri grund uden at betale leje. Ejers den valgte grund ikke, kan den købes. Du kan ikke sejle til specialfelter, skæbnefelter og Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Flyvestation Karup

Forsvaret opruster, og du giver dit amatøragtige besyv med. Find et stykke papir og tag tid! Du har nu præcis 15 sekunder til at bygge et papirfly som kan svæve. Hvis dit papirfly kan svæve og ikke styrter ned, får du grønt lys til at bygge en prototype af dit fly og modtager derfor 10.000 kr. af banken. Det aftales på forhånd blandt de deltagende spillere hvor langt papirflyet skal flyve for at indsatsen er godkendt.

Jens Langkniv

Lander du her, bliver du den moderne Jens Langkniv – Viborgs svar på Robin Hood. Når du lander her, bliver du lovløs og må nu udvælge en medspiller du vil frarøve 5.000 kr. for dernæst at give pengene til dig selv.

Udpeg en medspiller du vil røve, og slå dernæst med én terning.

Slår du 1-5? Dit røveri lykkes! Modtag 5.000 kr. af spilleren du valgte.

Slår du 6? Av av av! Du må nu lade dit liv i spillet. Mist alt du ejer, og start forfra i spillet med en ny karakter du vælger, samt 32.000 kr.

Landsretten

“Den holder ikke i landsretten!” Eller gør den? Lander du på dette felt, kan du pudse din advokat på en medspiller om retten til en af medspillerens grunde. Udpeg en medspillers grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, vinder din advokat retssagen, og du overtager dermed grunden inkl. huse/hotel.

Den sagsøgte medspiller får herefter ét slag og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6 med terningen. Hvis den sagsøgte person vinder retssagen, skal du betale grundens værdi (uden huse/hotel) til den sagsøgte i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse/hoteller der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan overtages. Disse overtages i pantsat status.